**Nama: Muhammad Rifqi Athallah**

**Nim: 202031234**

**(NASRIL)**

**PROGRAM PASCAL**

Pilihan Ganda Pilihlah salah satu jawaban A, B, C, D, atau E yang benar !

**SOAL No. 1 - 5**



1

2

3

4

5

1. Gambar simbol flowchart yang di tunjukkan no. 3, disebut …..
   1. Input D. Document
   2. Proses E. Terminal
   3. Connector
2. Gambar simbol flowchart yang di tunjukkan no. 1, disebut …..
   1. Input D. Document
   2. Proses E. Terminal
   3. Connector

1. Gambar simbol flowchart yang di tunjukkan no. 5, disebut …..
   1. Input D. Document
   2. Proses E. Terminal
   3. Connector
2. Gambar simbol flowchart yang di tunjukkan no. 2, disebut …..
   1. Input D. Document
   2. Proses E. Terminal
   3. Connector
3. Gambar simbol flowchart yang di tunjukkan no. 4, disebut …..
   1. Input C. Document
   2. Proses D. Terminal
   3. Connector
4. Apa kepanjangan dari USES .....
5. Unit Secure D. Up Software
6. Unit Sytem E. Unit Syntax
7. Unit Semiconductor
8. Struktur pertama dalam pascal adalah .....
   1. Readln D. Writeln
   2. Begin E. Uses crt
   3. End
9. Perintah untuk menutup program dalam pascal adalah .....
   1. Writeln D. Writeln
   2. Begin E. Uses crt
   3. End
10. Siapakah penemu program pascal .....
11. Prof. Niklaus Smirth D. Greyson Change
12. Prof. Niklaus Wirth E. Dr. Harcules
13. Kondrazuse
14. Kapan terbentuknya pascal .....
    1. 1961 D. 1987
    2. 1971 E. 1991
    3. 1981
15. Perintah untuk menampilkan atau mencetak dilayar monitor lalu pindah baris kebawah, disebut .....
    1. Writeln D. Readln
    2. Write E. Read
    3. Begin
16. Perintah untuk menampilkan atau mencetak dilayar monitor tanpa pindah baris disebut .....
    1. Writeln D. Readln
    2. Write E. Read
    3. Begin
17. Suatu program terpisah dalam blok sendiri yang berfungsi sebagai
18. subprogram ( program bagian) ,disebut...
19. a. Variabel
20. b. Tipe data
21. c. Prosedur
22. d. Deklarasi
23. e. Arra
24. Diagram dengan simbol-simbol yang menyatakan aliran atau proses langkah-langkah yang disimbolkan dalam bentuk tertentu disebut dengan …..
    * 1. Algoritma D.  Alur
      2. Flowcart E. Pseudocode
      3. Diagram alir
25. Berfungsi untuk menunjukkan garis alir dari proses, merupakan simbol …..
26. Direction D. Process Predefined
27. Decision E. Terminator
28. Preparation

1. Berfungsi untuk memberi nilai awal, nilai akhir, penambahan/pengurangan suatu variabel, merupakan simbol .....
2. Direction D. Process Predefined
3. Decision E. Terminator
4. Preparation
5. Berfungsi untuk memilih proses atau keputusan berdasarkan kondisi, merupakan simbol .....
6. Direction D. Process Predefined
7. Decision E. Terminator
8. Preparation
9. Berfungsi untuk menunjukkan awal dan akhir dari suatu proses, merupakan simbol .....
10. Direction D. Process Predefined
11. Decision E. Terminator
12. Preparation
13. Berfungsi untuk menunjukkan pelaksanaan proses suatu bagian prosedur (sub-program), merupakan simbol .....
14. Direction D. Process Predefined
15. Decision E. Terminator
16. Preparation
17. Sintaks yang digunakan untuk mengakhiri program adalah ..…
18. CRT          D. Start
19. Writeln                 E. Readln
20. End
21. Sintaks yang digunakan untuk menuliskan program adalah ..…
22. CRT          D. Start
23. Writeln                 E. Readln
24. End
25. Sintaks yang digunakan untuk membersihkan layar adalah ..…
26. Clrscr     D. Start
27. Writeln                 E. Readln
28. End

ogram terpisah dalam blok sendiri yang berfungsi sebagai

subprogram ( program bagian) ,disebut...

a. Variabel

b. Tipe data

c. Prosedur

d. Deklarasi

e. Arra

1. Suatu program terpisah dalam blok sendiri yang berfungsi sebagai subprogram ( program bagian), disebut .....
   1. Variabel D. Deklarasi
   2. Tipe data E. Array
   3. Prosedur
2. Pseudocode yang digunakan pada penulisan algoritma berupa .....
   1. Bahassa Inggris
   2. Bahasa Puitis
   3. Bahasa Mesin
   4. Bahasa pemograman
   5. Sembarang bahasa terstruktur
3. Pada pembuatan program komputer, algoritma dibuat .....
   1. Sebelum pembuatan program
   2. Pada saat program dibuat
   3. Sesudah pembuatan program
   4. Pada saat verifikasi program
   5. Pada saat di jalankan
4. Dalam menyusun suatu program, langkah pertama yang harus di lakukan adalah .....
   1. Membuat program D. Proses
   2. Membuat Algoritma E. Mempelajari program
   3. Membeli komputer
5. Deklarasi yang digunakan untuk mengidentifikasikan data yang nilainya sudah ditentukan dan pasti, tidak dapat dirubah dalam program disebut deklarasi .....
   1. Deklarasi Label D. Deklarasi Variabel
   2. Deklarasi Konstanta E. Deklarasi Tipe
   3. Deklarasi Prosedur
6. Menggambarkan program secara logika merupakan fungsi dari .....
   1. Flowchart
   2. Dxdiag
   3. Begin
   4. SI
   5. Sistem oprasi
7. Di bawah ini termasuk dalam deklarasi dalam pascal, kecuali .....
   1. Deklarasi Proses
   2. Deklarasi Konstanta
   3. Deklarasi Tipe
   4. Deklarasi Perubah
   5. Deklarasi Prosedur
8. Algoritma harus dapat dijangkau oleh akal pikiran kita. Hal ini menyatakan bahwa algoritma harus mamiliki sifat .....
9. Cepat  D. Realistis
10. Berurutan    E. Logis
11. Rumit
12. Jenis data yang dapat digunakan, oleh komputer untuk memenuhi kebutuhan dalam membuat program komputer disebut ..…
13. Linier    D. Output
14. Tipe Data                 E. Universal
15. Serial
16. Tipe data yang cocok untuk menjelaskan data nama\_siswa adalah menggunakan tipe data ….
17. Numeric   D. Array
18. Integer E.  Varchar
19. Date time

1. Bilangan genap adalah bilangan yang jika dibagi dua, sisanya .....
2. 0                    D. 3
3. 1                   E. Tak terhigga
4. 2
5. Bilangan ganjil adalah bilangan yang jika dibagi dua, sisanya .....
6. 0  D. 3
7. 1                              E.  Tak terhigga
8. 2
9. Tipe data yang cocok untuk menjelaskan data tanggal lahir adalah  menggunakan tipe data …..
10. Numeric   D.  Date time
11. VarcharE. Array
12. Integer

1. Procedure hitung(a,b : integer, var c : integer);

Begin

C := a+ b;

End;

Var x, y, z : integer;

Begin

X :=2; Y := 3;

Hitung(x, y, z);

Write(x,y, z);

End.

Hasil yang diperoleh adalah …..

1. 352 B. 235
2. 325 D. 253
3. 523

1. Apabila a=5, b=10, maka jika di berikan instruksi a=b; b=a akan menghasilkan .....
   1. a=0 , b=5 D. a=b
   2. a=10, b=5 E. a=10 , b=10
   3. a=10 , b=0
2. Di berikan algoritma P=10; P=P+5; Q=P. Nilai P dan Q masing-masing adalah .....
   1. 15 dan 0 D. 0 dan 10
   2. 0 dan 15 E. 10 dan 15
   3. 15 dan 15

Uses crt;;  
Begin  
Kal1 := ‘ ujian ’;

Kal2 :=’ akhir ’;

Write (Kal2,Kal1, “Pascal”)

End.

Hasil penggalan program tersebut adalah .....

1. ujian akhir  Pascal     D. ujian akhir
2. akhir ujian Pascal  E. akhir Pascal
3. ujian Pascal

Uses wincrt;

Var Bil1, Bil2, Hasil : real;

procedure Tambah (a,b: real; var Result : real);

Begin

Result := a + b;

End;   
Begin  
Write('Masukkan Bilangan 1 : 7');readln(a);  
Write('Masukkan Bilangan 2 : 3');readln(b);  
Tambah(Bil1,Bil2,Hasil);  
Writeln('Hasil Penjumlahan 2 Bilangan : ', Hasil:2:0);

Writeln('Rata ratanya adalah : ', Hasil/2:1:1);  
End.

Hasil program tersebut adalah ....

1. 10 dan 5 D. 5 dan 10
2. 3 dan 7 E. 7 dan 3
3. 3 dan 1
4. Hasil penggalan program di bawah ini adalah :

Procedure satu;

Begin

writeln(‘PASCAL’);

writeln(‘------------‘);

end;

Procedure dua;

Begin

writeln(‘BAHASA’);

end;

Begin

dua;writeln(‘------------’);

satu;writeln(‘------------‘);

end.

1. PASCAL        D. BAHASA

 ------------        ------------

------------       PASCAL

BAHASA          ------------

-----------          ------------

1. PASCAL            E. BAHASA

------------ ------------

------------ ------------

PASCAL PASCAL

------------ ------------

1. BAHASA

------------

BAHASA

------------

------------

Uses wincrt;

Var a,b,hasil,sisa : integer;

bagi : real;

Begin

Writeln ('Program Pembagian'); writeln;

Write ('Bilangan pertama : 5 '); readln(a);

Write ('Bilangan kedua  : 3'); readln(b);

bagi   := a / b;   {hasil riilnya}

Writeln (a,' / ',b,' hasilnya  : ', bagi:2:2); Readln;

End.

Hasil program **a / b** adalah .....

1. 0 D. 1. 67
2. 1 E. 1. 76
3. 2

Uses crt;  
var x,y : integer;  
Begin  
     clrscr;  
     write('Input Nilai x = 6');  
     readln(x);  
     y:= 2\*x + (8\*x -25);  
     writeln;  
     writeln(' Y = ',y);  
     readln;  
End.

Hasil program tersebut adalah .....

1. 15 D. 51
2. 25 E. 52
3. 35

uses crt;

var  a,b,c,d,e : integer;

begin

clrscr;

a:= 8+4;

b:= 2\*3;

c:= 10+3-7\*4;

d:= ((10+3)-7)\*4;

e:= -79;

writeln('a: ',a);

writeln('b: ',b);

writeln('c: ',c);

writeln('d: ',d);

writeln('e: ',e);

readln;

end.

Hasil untuk **a** adalah .....

1. 6 D. -15
2. 12 E. -79
3. 24
4. Hasil untuk **b** adalah .....
5. 6 D. -15
6. 12 E. -79
7. 24
8. Hasil untuk **c** adalah .....
9. 6 D. -15
10. 12 E. -79
11. 24

1. Hasil untuk **d** adalah .....
2. 6 D. -15
3. 12 E. -79
4. 24
5. Hasil untuk **e** adalah .....
6. 6 D. -15
7. 12 E. -79
8. 24
9. Function Hasil(Var A,B : Integer) : Integer;

Begin

A := A + B; Hasil := A-B; End;

Var X, Y : Integer;

Begin

Readln(X);

Readln(Y);

Writeln(Hasil(X,Y));

End.

Jika X = 5 Dan Y = 4 Maka Hasil = .....

1. 0 D. 8
2. 4 E. semua salah
3. 5

Const a = 73;

          b = 'INDONESIA Merdeka';

Begin

Writeln(a,' TAHUN ');

Writeln(b);

 End.

Hasil penggalan program tersebut adalah .....

1. 73 tahun

INDONESIA Merdeka

1. 73 tahun

Indonesia Merdeka

1. 73 TAHUN

INDONESIA Merdeka

1. 73 Tahun, INDONESIA Merdeka
2. 73 TAHUN, INDONESIA MERDEKA

Var nilai : Char;

Begin

nilai :='A';

Writeln('Nilai Terbaik = ',nilai);

END.

Hasil penggalan program tersebut adalah ....

1. Nilai Terbaik = A
2. Nilai Terbaik = B
3. nilai terbaik : A
4. B
5. A